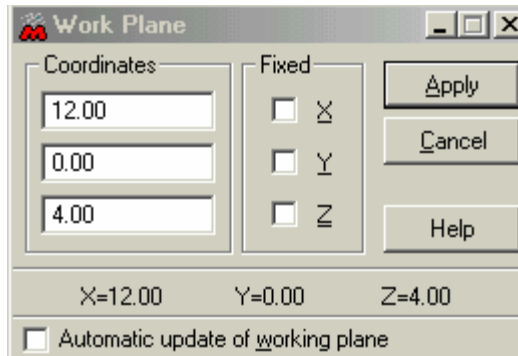


- 55 -

ملاحظة : بالنسبة لنسخ برنامج *ROBOT – Millennium* الأقدم من *V.16.5* الأيقونة المبينة في (الشكل - 53 -) لا تحتوي على أسهم الانتقال بين المحاور، لذلك يتم التنقل بين المحاور عن طريق الأمر **Working Plane** التابع للأمر **View** فتظهر النافذة المبينة في (الشكل - 56 -) نقوم بإدخال الإحداثيات المطلوبة إما عن طريق كتابة الإحداثيات ضمن النوافذ الثلاث الخاصة بها (**Coordinates**) أو بالضغط عن طريق الفأرة على أحد العقد الواقعة ضمن المستوي المراد الانتقال إليه فتظهر الإحداثيات بشكل تلقائي ضمن النوافذ الثلاث ثم نضغط على الأمر **Apply** ومن ثم عن طريق الأمر **Yx** التابع للأمر **View** ننتقل إلى المنظور **XY** فتظهر العناصر الواقعة ضمن المستوي الواقع على الإحداثيات المحددة (في مثالنا المستوي يقع على المحور $Z = 4.00m$) . كما يمكن الاستفادة من الأمر **Working Plane** بشكل عام عند الوقوف على عناصر غير واقعة على محاور الإحداثيات .



- 56 -

بعد القيام بتطبيق الخطوات السابقة نحصل على الشكل المبين أدناه :